

Les 12 Coups de Midi est un jeu télévisé d'origine argentine, présenté par Jean-Luc Reichmann et diffusé quotidiennement sur TF1 de 12 h à 12 h 45 depuis le lundi 28 juin 2010.



Création

Adaptation de l'émission argentine *El Legado*, le programme est mis en place en 5 semaines par TF1 en réaction à la fin du jeu télévisé *Attention à la marche* animé par Jean-Luc Reichmann, qui perdait des audiences face à ses concurrents, notamment *Tout le monde veut prendre sa place* sur France 2. Le concept consiste en des quiz en 3 étapes se terminant en un jeu de réflexion matérialisé

par une étoile. À la clé pour les candidats, de nombreux objets et produits, ainsi qu'une cagnotte en euros. Le public peut également gagner de l'argent. La particularité "feuilletonnant" du jeu est ce qui est apprécié avec les maîtres de midi qui reviennent.

But du jeu

Quotidiennement, au cours de trois manches, quatre candidats s'affrontent sur des questions de culture populaire pour tenter de devenir ou rester maître de midi. Chaque candidat (3 nouveaux et le maître de midi) est crédité de 10 000 € et peut gagner jusqu'à 30 000 €.

Le Coup d'Envoi

Les candidats répondent à des questions de cultures générales avec deux possibilités de réponses sous forme de "L'un ou l'autre" (une suggestion de réponse est faite au candidat ; le candidat peut choisir cette réponse ou répondre "l'autre", "Vrai ou faux" ou encore "Plus ou moins).

Tous au vert au départ, si un des candidats se trompe, il passe à l'orange et au rouge en cas de deuxième erreur de sa part. La manche continue jusqu'à ce qu'un candidat passe au rouge. Auquel cas se lance le "Duel".



Le Duel



“ Qui dit "rouge" dit... "Duel !" „

Lorsqu'un candidat passe au rouge, celui-ci désigne un adversaire pour sauver sa place. La personne choisie a le choix entre deux thèmes constituant un jeu de mots et doit répondre à une question à quatre propositions. En cas de bonne réponse, elle remporte la cagnotte du candidat passé au "rouge". En cas de mauvaise réponse, elle est éliminé et c'est le candidat passé au rouge qui reste et remporte sa cagnotte.

L'épreuve du duel se déroule à deux reprises dans l'émission :

après le Coup d'envoi et après le Coup par coup. Le deuxième candidat à passer au rouge n'a donc plus le choix entre les deux thèmes mais le principe reste le même.

Le Coup par Coup

Les trois candidats sont remis sur un pied d'égalité et passent tous au vert. Une liste de sept propositions est affichée devant les trois candidats restants. Un à un, chaque candidat doit choisir une des propositions sans cité l'intrus. En cas de mauvaise réponse, le candidat passe à l'orange et au rouge en cas de deuxième erreur de sa part.



Le Coup Fatal



Les deux candidats restants disposent de 60 secondes chacun pour répondre à une série de questions. Le maître de midi commence.

Le décompte se lance au "top" du présentateur qui commence alors à poser les questions. En cas de bonne réponse du candidat, le décompte s'arrête. Et c'est au tour de l'adversaire. En cas de mauvaise réponse ou si le candidat passe la question, le présentateur donne la mauvaise réponse et lance la prochaine question sans

stopper le décompte. Le présentateur peut dire "stop" pour arrêter le compte-à-rebours et réagir à ce qui vient de se passer, lancer la publicité ou laisser un peu de temps aux candidats pour reprendre leurs esprits.

Le candidat atteignant les 00 secondes perd et son adversaire devient ou reste maître de midi.

Le Coup de Maître

Le maître de midi répond à cinq questions. À chaque question, trois propositions lui sont faites dont l'une est masquée.

Sa cagnotte est alors mise en jeu (10 000 €, 20 000 € ou 30 000 €). Les deux premières erreurs font diviser la somme du jour du champion par 10, et la troisième fait perdre l'intégralité de la cagnotte. En cas de première mauvaise réponse, la somme est divisée par 10. En cas de seconde mauvaise réponse, un second 0 est retiré. À la troisième mauvaise réponse, l'ensemble de la somme est perdue. Chaque bonne réponse permet de retirer une case de l'étoile mystérieuse.

En cas de 5 bonnes réponses, il est dit que le candidat effectue un "Coup de Maître" car il conserve l'ensemble de sa cagnotte. La musique "High" de James Blunt se lance.

La somme remportée lors de l'épreuve est ajoutée à la cagnotte totale du maître de midi qui sera partagée avec un téléspectateur tiré au sort. Chaque jour, un téléspectateur tiré au sort gagne la moitié de la somme quotidienne remportée lors de l'émission.

Note : La somme des gains du maître de midi affiché à l'écran est celle exclusivement gagnée par le candidat.

L'Étoile Mystérieuse



Le maître de midi a 12 secondes pour essayer de deviner la personnalité qui se cache derrière l'étoile. Elle est recouverte de cases qui sont retirées petit à petit par l'épreuve du Coup de maître. En cas de mauvaise réponse, la même étoile est remise en jeu le lendemain. En cas de bonne réponse, le maître remporte l'ensemble des cadeaux et une nouvelle étoile est mise en jeu le jour suivant. L'étoile a un minimum d'une voiture et un cadeau.